



Regulamin "W pogoni za cytatem" - gra terenowa

1. **Organizatorem** jest Miejska Biblioteka Publiczna w Świdnicy.
2. Gra organizowana jest w ramach projektu edukacyjnego „Poezja i dobroć... i więcej nic – Cyprian Kamil Norwid”, którego celem jest popularyzacja twórczości Cypriana Kamila Norwida.
3. **Drużyny** będą miały do przebycia drogę ulicami starego miasta i jego bliskich okolic na podstawie wcześniej przygotowanej mapy. W zakątkach miasta zostaną ukryte wersy jednego wiersza Cypriana Kamila Norwida pod postacią kodu QR. Zadaniem uczestników będzie zebranie wszystkich wersów i ułożenie z nich całości. W każdym miejscu, gdzie został ukryty kod QR, uczestnicy będą musieli wykonać zdjęcie, tak by potwierdzić dotarcie do danego punktu. Zadaniem zabawy będzie zainteresowanie uczestników twórczością Cypriana Kamila Norwida oraz pięknem norwidowskich obrazów poetyckich. Wygrywa drużyna, która w najszybszym czasie dotrze do biblioteki z całym utworem i wyrecytuje go, czekającym na drużynę, bibliotekarzom.
4. **Drużyny:**
 - W skład Drużyny musi wchodzić osoba dorosła – opiekun drużyny;
 - Drużyna może liczyć maksymalnie trzy osoby;
 - Do Gry można zgłosić dwie drużyny z każdej szkoły;
 - Uczestnikami gry mogą być uczniowie spoza zespołu projektowego;
5. **Zgłoszenie:**

Każda z Drużyn musi dokonać zgłoszenia poprzez złożenie „**Karty Zgłoszenia Drużyny**” oraz załączone zgody (załącznik 1):

 - osobiście w Wypożyczalni dla Dzieci i Młodzieży w Miejskiej Bibliotece Publicznej w Świdnicy
 - lub
 - e-mailowo na adres: stronawww@mbp.swidnica.pl
6. Ostateczny termin przyjmowania zgłoszeń: **15.09.2021 r.**
7. **Gdzie, kiedy i o której** startujemy:
miejsce: **ul. Franciszkańska 18**
data: **22.09.2021 r.**
godzina: **11.00**
8. **Start:**

Każda Drużyna pojawia się w Miejskiej Bibliotece Publicznej, ul. Franciszkańska 18, po krótkim wstępie i omówieniu zasad Gry otrzymuje potrzebne materiały oraz wskazówki niezbędne do Gry i wyrusza w trasę.
9. **Czas trwania gry:**

Optymalny czas trwania gry: 1,5 godz. (11.00-12.30). Każda z drużyn musi dotrzeć do głównej siedziby biblioteki do godziny 12:30.
10. **Wyniki:**

Wyniki Gry zostaną ogłoszone tego samego dnia, tj. **22.09.2021 r., do godz. 14.00.**
11. **Nagroda:**

Na Zwycięzców czekają nagrody.
12. Jury jest powoływane przez organizatorów, a jego werdykt jest nieodwoalny. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania Gry.