

Regulamin "Klimat na czytanie" – miejska gra rodzinna

1. **Organizatorem** jest Miejska Biblioteka Publiczna w Świdnicy – Wypożyczalnia dla Dzieci i Młodzieży.
2. Gra organizowana jest w ramach Nocy bibliotek 2020 r.
3. **Drużyny** mają do przebycia drogę ulicami starego miasta i jego bliskich okolic. Po drodze czeka ich wiele zadań do wykonania. Aby im podołać Uczestnicy muszą wykazać się znajomością historii miasta oraz wiedzą na temat zabytków, a także dziedzictwa kulturowego regionu.
4. **Drużyny:**
 - W skład Drużyny musi wchodzić co najmniej jedna osoba pełnoletnia;
 - Drużyna może liczyć maksymalnie trzy osoby;
 - Do Gry może się zgłosić **max. 10 drużyn (obowiązuje kolejność zgłoszeń)**
 - Jeden z Uczestników gry powinien posiadać telefon z dostępem do internetu i aplikacją do skanowania kodów QR
5. **Zgłoszenie:**

Każda z Drużyn musi dokonać zgłoszenia poprzez złożenie „**Karty Zgłoszenia Drużyny**” oraz załączone zgody (w załączniku):

 - osobiście w Wypożyczalni dla Dzieci i Młodzieży w Miejskiej Bibliotece Publicznej w Świdnicy lub
 - e-mailowo na adres: stronawww@mbp.swidnica.pl
6. Uczestnicy Gry zobowiązani są utrzymywać dystans społeczny, zalecane jest używanie maseczek ochronnych lub przyłbic zgodnie z wytycznymi. Warunkiem wzięcia udziału w Grze jest wypełnienie zgody umożliwiającej Organizatorowi udostępnienie Głównemu Inspektoratowi Sanitarnemu i służbom porządkowym danych osobowych uczestników imprezy (przechowywane przez organizatora przez 2 tygodnie)
 - w przypadku dziecka – wypełnia rodzic. Uczestnik jest również zobowiązany do wypełnienia pisemnego oświadczenia, że, według swojej najlepszej wiedzy, nie jest osobą zakażoną oraz nie przebywa na kwarantannie lub pod nadzorem epidemiologicznym (w przypadku dziecka – wypełnia rodzic). Organizator zastrzega sobie możliwość odmowy uczestnictwa w Grze osobom z objawami chorobowymi (kaszel, katar itp.).
7. Ostateczny termin przyjmowania zgłoszeń: **2 października 2020 r.** (piątek), po tym terminie zgłoszenia nie będą przyjmowane.
8. **Gdzie, kiedy i o której** startujemy:

miejsce: **Plac z dzikami, przy Miejskiej Bibliotece Publicznej w Świdnicy**
data: **10.10.2020 r.**
godzina: **15.00**
9. **Start:**

Każda Drużyna pojawia się na Placu z Dzikami o godzinie 15.00, po krótkim wstępie i omówieniu zasad Gry otrzymuje „wyprawkę”:
kopertę (w której znajduje się „karta pracy”) oraz potrzebne materiały do wykonywania zadań.
10. **Czas trwania gry:**

Optymalny czas trwania gry: 3 godz. (15.00-18.00). Każda z drużyn musi powrócić na miejsce startu do godz. 18.00 (niezależnie od ilości rozwiązanych zadań).
11. Drużyny zostaną ocenione jeśli wykonają co najmniej jedno zadanie (im więcej wykonanych zadań tym więcej punktów) oraz powrócą na Plac z dzikami do godz. 18.00. Drużyny muszą oddać swoje „karty pracy”, na których będzie wpisywana godzina zakończenia gry. Wygrywa drużyna, która zdobędzie największą ilość punktów z „karty pracy” oraz ukończy Grę w najkrótszym czasie.
12. **Wyniki:**

Wyniki gry zostaną ogłoszone tego samego dnia, tj. **10.10.2020 r., o godz. 19.00** (po sprawdzeniu "kart pracy" przez jury).
13. **Nagroda:**

Na Uczestników oraz Zwycięzców czekają nagrody rzeczowe.
14. Jury jest powoływane przez organizatorów, a jego werdykt jest nieodwołalny. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania lub przeniesienia Gry na inny termin.