

DZIKI TROP
gra miejska w ramach Konferencji Przygotowawczej
Kongresu Turystyki Polskiej w Świdnicy
REGULAMIN GRY

1. Organizatorem gry jest Urząd Miejski w Świdnicy oraz Miejska Biblioteka Publiczna im. Cypriana Kamila Norwida w Świdnicy.
2. Gra odbywa się w ramach Konferencji Przygotowawczej Kongresu Turystyki Polskiej w Świdnicy.
3. Celem gry jest promocja miasta i regionu, atrakcji turystycznych Świdnicy, przybliżenie uczestnikom wydarzeń, historii miasta i ciekawostek o życiu jego dawnych mieszkańców oraz ludzi, którzy rozślawiali je w świecie. Gra ma na celu również aktywizację mieszkańców, stworzenie im okazji do tego, aby w gronie rodziny i przyjaciół miło spędzić popołudnie, a także pokazanie Świdnicy z perspektywy turysty-odkrywcy.
4. Zadaniem uczestników gry jest udzielenie odpowiedzi na pytania i rozwiązanie zadań zawartych w karcie gry, którą otrzymają na starcie. Do regulaminu gry dołączona została bibliografia, z której uczestnicy mogą się przygotować do gry.
5. Gra przeznaczona jest dla wszystkich osób bez względu na wiek. Osoby niepełnoletnie muszą przebywać pod opieką osoby dorosłej, która bierze odpowiedzialność za nie podczas trwania gry (opiekun jest jednocześnie członkiem zespołu).
6. W grze mogą wziąć udział **4 osobowe** zespoły, które do dnia **19 października 2015 r.** dostarczą zgłoszenie: osobiście do Wypożyczalni i Czytelni dla Dzieci i Młodzieży MBP w Świdnicy, ul. Franciszkańska 18 (II piętro) lub mailem na adres oddz@mbp.swidnica.pl lub faksem na nr 74 640 09 46.
7. Udział w grze jest bezpłatny.
8. Wszelkie kwestie związane z organizacją i przebiegiem gry, nie zawarte w niniejszym regulaminie podlegają rozpatrzeniu przez Organizatorów gry.

9. Gra toczy się w ruchu miejskim, prosimy o zachowanie szczególnej ostrożności, każdy uczestnik porusza się na własną odpowiedzialność.
10. Gra rozpocznie się dnia **22 października 2015 r.** na placu przy ul. Franciszkańskiej (przy dzikach) **o godzinie 16.00**. Meta gry jest w tym samym dniu i tym samym miejscu – drużyny muszą zameldować się na mecie maksymalnie **do godziny 18.00** i oddać rozwiązane zadania.
11. Rozstrzygnięcie gry odbędzie się **22 października 2015 r. o godzinie 19.00** w Miejskiej Bibliotece Publicznej w Świdnicy, ul. Franciszkańska 18.

Dodatkowe informacje udzielane są pod nr *tel. 74 640 09 42*.

Bibliografia:

1. Czarnecki K., *Świdnica Przewodnik Turystyczny*, Świdnica 1996, s. 23-56
2. *Dzieje Świdnicy w datach*, [w oprac. udział wzięli Dudzińska A. i in.], Świdnica 2009, s. 48, 54
3. Guentherodt I., Preś P., Targosz K., *Astronom Maria Kunic (Cunitia) 1610- 1664, Życie i dzieło*, Świdnica 2008, s. 45-63
4. Hanulanka D., *Świdnica*, Wrocław 1973.
5. Nawrocki E., *Dzieje Świdnicy 1243- 1526*, Świdnica 1996.
6. Nowotny S. *Przewodnik po świdnickiej katedrze*, Świdnica 2009, s. 17-18, 77-79
7. Nowotny S., Roškowicz W., *Świdnica. Przewodnik*, Długołęka 1999.
8. Protasiuk A., *Świdnica*, Warszawa 2000.
9. Schubert H., *Szkice z historii miasta Świdnicy*, w przekł. Nowotny S., cz. I, Świdnica 2006, s. 17, 23-34
10. Simon H., *Historia Świdnickiej Katedry*, przeł. Nowotny S., t. 1, Świdnica 2004, s. 51, 102
11. *Świdnica i okolice*, pod. red. Fronia R., Jelenia Góra 2008, s. 6-41
12. *Świdnica poprzez wieki*, [w oprac. udział wzięli Czarnecki K. i in.], Wrocław 1991, s. 17-18
13. *Świdnica. Zarys monografii miasta*, pod. red. Korta W., Świdnica; Wrocław 1995, s. 37-60, 225-254

Karta Zgłoszenia

**DZIKI TROP gra miejska w ramach Konferencji Przygotowawczej
Kongresu Turystyki Polskiej w Świdnicy**

Nazwa drużyny:

Imiona i nazwiska członków drużyny:

1.

2.

3.

4.

telefon kontaktowy: