

Tropiąc Historię – międzyszkolna Gra historyczno-literacka

REGULAMIN GRY

1. Organizatorem Gry jest Miejska Biblioteka Publiczna im. Cypriana Kamila Norwida w Świdnicy oraz Muzeum Dawnego Kupiectwa w Świdnicy.
2. Gra odbywa się w ramach obchodów Narodowego Święta Niepodległości.
3. Gra ma na celu wzmocnienie tożsamości narodowej, budowanie postaw patriotycznych, wzbudzenie zainteresowania historią Polski oraz popularyzację literatury niepodległościowej.
4. Gra skierowana jest do uczniów szkół gimnazjalnych ze Świdnicy oraz Gminy Świdnica. Każda ze szkół może zgłosić do gry tylko jeden zespół składający się z 3 osób.
5. Warunkiem uczestnictwa jest dostarczenie zgłoszenia do sekretariatu Miejskiej Biblioteki Publicznej, ul. Franciszkańska 18 do **31 października 2014 r.**
6. Podczas trwania Gry uczestnicy muszą przebywać pod opieką osoby dorosłej, która bierze za nich odpowiedzialność (opiekun nie jest członkiem zespołu).
7. Gra rozpocznie się w **piątek 7 listopada 2014 r. o godzinie 9.00 w Miejskiej Bibliotece Publicznej w Świdnicy ul. Franciszkańska 18.** Przewidywany czas Gry – 3 godziny.
8. „Tropiąc historię” to strategiczna Gra historyczno-literacka łącząca zabawę i rywalizację z nauką. Uczestnicy Gry, pokonując trasę według otrzymanej mapy, będą musieli wykazać się znajomością: wydarzeń historycznych związanych z odzyskaniem niepodległości przez Polskę, poezji patriotycznej związanej z tym okresem oraz symboliki narodowej. Na każdym etapie Gry Uczestnicy otrzymają do rozwiązania interaktywne zadania w oparciu o dołączone materiały i teksty źródłowe.
9. Prace uczestników zostaną ocenione przez jury w składzie:
Adriana Miara – dyrektor Miejskiej Biblioteki Publicznej,
Wiesław Rośkowicz – dyrektor Muzeum Dawnego Kupiectwa,
Marta Wojciechowska – starszy kustosz Miejskiej Biblioteki Publicznej,
Zbigniew Malicki – pracownik merytoryczny Muzeum Dawnego Kupiectwa.
10. Wyniki zostaną podane **7 listopada 2014 r. o godzinie 12.15 w Miejskiej Bibliotece Publicznej w Świdnicy ul. Franciszkańska 18.**
11. Dla wszystkich uczestników Gry Organizatorzy przewidują nagrody rzeczowe.

Dodatkowe informacje udzielane są pod nr **tel. 74 640 09 46.**

12. Gra dotyczy historii i literatury Polski w czasach odzyskiwania niepodległości. Pytania zostały przygotowane między innymi na podstawie następujących tekstów źródłowych:
 - **Patroni świdnickich ulic**, Świdnica: Atena, 2000 (Broniewski T., Fieldorf E., Komorowski T., Okulicki L., Paderewski I., Piłsudski J., Rowecki S., Sikorski W., Kozar-Słobódzki M., Tokarzewski-Karaszewicz M., Żeromski S.).
 - **Dzieje Polski: Atlas Ilustrowany**, Warszawa: Demart, 2008 (rozdział: Narodziny Drugiej Rzeczypospolitej, s. 305-326).